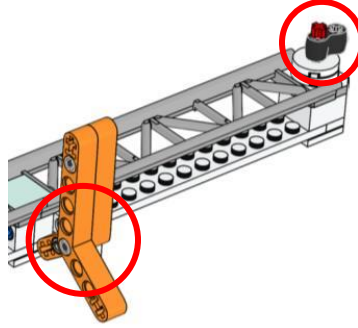


التحديات والتوضيحات

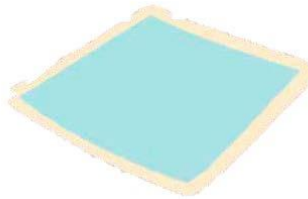
تحديثات 22 أغسطس، 2023

(22 أغسطس، 2023)

تحديث 04 – تركيب وبناء سكة/مسار الكاميرا المتدرجة (ROLLING CAMERA) - يجب أن يتم بناء جميع نماذج المهام وفقاً لـ "تعليمات البناء" الخاصة بـ LEGO®، بغض النظر عن الصور الموجودة داخل "كتيب قوانين لعبة الروبوت (RGR)". يجب الاهتمام الشديد بالمناطق المحاطة بالدائرة الحمراء أدناه. عندما يتم تركيبها بالشكل الصحيح، يجب أن تتطابق نهاية السكة/المسار مع ما يلي:



تحديث 03 – المنطقة المستهدفة الخاصة بالكاميرا – "المنطقة المستهدفة الخاصة بالكاميرا" موضحة أدناه:



المنطقة المستهدفة الخاصة بالكاميرا

(1 أغسطس، 2023)

(هذا التحديث تم تطبيقه على النسخة العربية عند الترجمة)

تحديث 02 – تحديث ورقة تحكيم الطاولة – المهمة رقم 14 - قيم النقاط في ورقة تحكيم الطاولة للمهمة 14 الموجودة في الصفحات 31/30 من "كتيب قوانين لعبة الروبوت (RGR)" غير صحيحة ولا تتطابق مع تلك الموجودة في وصف المهمة، يجب أن يكون نص الجملة الثانية من ورقة النتائج كما يلي:

إذا كانت الوجهة المستهدفة بها عضو واحد على الأقل من الجمهور بشكل كامل: **5 لكل وجهة**

تحديث 01 – تحديث ورقة تحكيم الطاولة – المهمة رقم 13 - تشير ورقة تحكيم الطاولة في الصفحات 31/30 من "كتيب قوانين لعبة الروبوت (RGR)" إلى التقييد التالي للمهمة:

لتسجيل النقاط، يجب أن تكون معدات الفريق لا تلامس آلة الإبداع الحرفي في نهاية الجولة.

وهذا التقييد غير موجود في وصف هذه المهمة، وبالتالي ينبغي تجاهله. والنص الجديد هو: معدات الفريق يمكن لها تلامس آلة الإبداع الحرفي في نهاية الجولة. (تم تعديل ذلك في ورقة تحكيم الطاولة التي ستكون مع الحكام)